

Fiche méthode pour le tracé d'un graphique

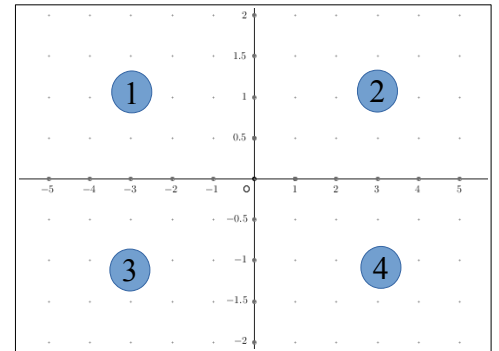
Un graphique se construit entièrement avec un **crayon de papier** !

MÉTHODE :

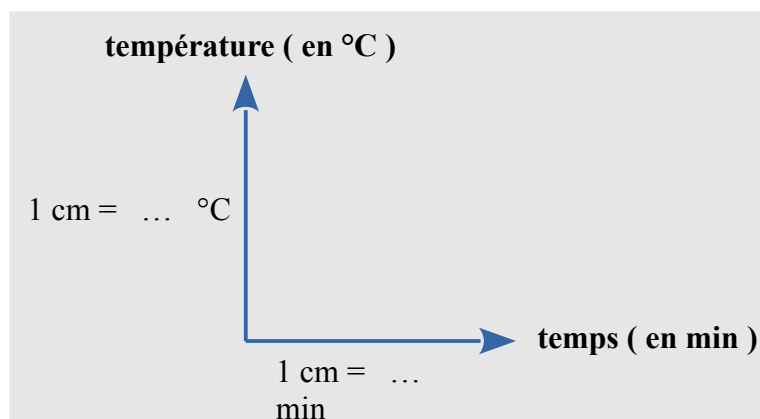
- Trace les deux axes : un axe vertical (ordonnées)
un axe horizontal (abscisses)

Réfléchis bien à l'amplitude des données que tu dois représenter, pour savoir quelles parties du graphique tu dois faire apparaître.

(la partie 1), 2), 3) ou 4) ou une combinaison de deux parties ou les quatre)



- Mets une flèche au bout de chaque axe et indique à côté de cette flèche la grandeur et son unité :
ex :
 - En ordonnées : la Température (°C)
 - En abscisses : le temps (min)
- Place l'origine (le 0) à l'intersection des deux axes
- Gradue les deux axes afin que toutes les données puissent figurer sur le graphique :
 - Pour la Température (°C) :
 - Pour le temps (min) :
- Fait figurer sur le graphique l'échelle choisie pour chaque axe :



- Pour chaque couple de valeurs, fais une croix (« + » ou « x ») à l'endroit où se croisent les valeurs des données.
- Trace la courbe à **main levée**, en passant par le plus de points possible sans réaliser de cassure dans la courbe.
(Certaines valeurs peuvent ne pas être sur la courbe, cela peut être expliqué par une erreur de mesure ou une précision trop faible)
- Donne un titre à ton graphique et souligne le :
(graphique représentant « grandeur de l'axe des ordonnées » en fonction de « grandeur de l'axe des abscisses »)